

**PERANCANGAN *WEBSITE* SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN YATIM
AL HUDA**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

YANUAR ADITAMA

L 200130051

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2018**

HALAMAN PERSETUJUAN

**PERANCANGAN *WEBSITE* SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN YATIM
AL HUDA**

PUBLIKASI ILMIAH

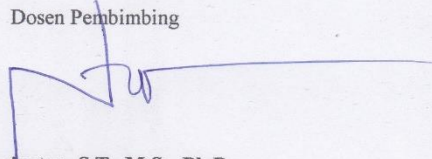
oleh:

YANUAR ADITAMA

L 200130051

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



Nurgiyatna, S.T., M.Sc, Ph.D.

NIK. 881

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN *WEBSITE* SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN YATIM
AL HUDA

OLEH

YANUAR ADITAMA

L 200130051

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Rabu, 24 Januari 2018
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D.
(Ketua Dewan Penguji)
2. Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T.
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Yogiek Indra Kurniawan, S.T., M.T.
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana
Tanggal 24 Januari 2018
Mengetahui,



Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika

Nurgiyatna, S.T., M.Sc, Ph.D.
NIK: 881



Ketua Program Studi
Informatika

Heru Supriyono, M.Sc.
NIK: 970

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 24 Januari 2018

Penulis



YANUAR ADITAMA

L 200130051



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

No Surat 050/A.3-11-3/Inf-FKI/11/2018

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : YANUAR ADITAMA
NIM : **L200130051**
Judul : PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN
YATIM AL HUDA
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

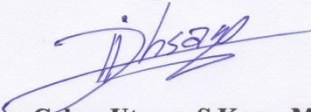
Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 30 januari 2018

Biro Skripsi Informatika


Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

feedback studio PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN YATIM AL HUDA -- /0 < 20 of 62 > ?

Match Overview

14%

1	eprints.ums.ac.id	2%
2	media.neliti.com	1%
3	lppm.dinus.ac.id	1%
4	www.acribd.com	1%
5	jyx.jyu.fi	1%
6	digilib.uin-suka.ac.id	1%
7	Submitted to Glasgow ...	1%

PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN YATIM AL HUDA

Abstrak

Dalam lembaga sosial seperti Panti Asuhan, perkembangan Sistem Informasi dapat dimanfaatkan untuk membuat sistem informasi yang lebih efektif dan efisien yaitu sistem informasi panti asuhan berbasis website. Panti Asuhan Yatim Al-Huda yang berada di Kecamatan Sawit, Kabupaten Boyolali selama ini hanya menggunakan facebook dan sosial media untuk memberikan informasi, sehingga dibutuhkan sebuah website untuk mendukung penyebaran informasi yang lebih valid untuk masyarakat. Web memiliki kelebihan untuk menyebarkan informasi dengan lingkup yang sangat luas. Atas dasar tersebut maka penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah sistem informasi manajemen panti asuhan. Proses pembuatan web menggunakan *Hypertext Preprocessor (PHP)* dengan *Framework CodeIgniter*. Sistem informasi panti asuhan ini memiliki fitur untuk mengelola data laporan keuangan dan menyimpan data donatur yang telah memberikan donasi kepada panti asuhan serta donatur dapat melakukan konfirmasi kepada pengelola setelah melakukan donasi. Dari sistem yang telah dibuat dan diuji dengan metode *black box* dan penilaian user dari 30 responden menyatakan sistem ini bermanfaat dan dapat diterima

Page: 1 of 15 Word Count: 3092

PERANCANGAN *WEBSITE* SISTEM INFORMASI PANTI ASUHAN YATIM

AL HUDA

Abstrak

Dalam lembaga sosial seperti Panti Asuhan, perkembangan Sistem Informasi dapat dimanfaatkan untuk membuat sistem informasi yang lebih efektif dan efisien yaitu sistem informasi panti asuhan berbasis *website*. Panti Asuhan Yatim Al-Huda yang berada di Kecamatan Sawit, Kabupaten Boyolali selama ini hanya menggunakan *facebook* dan sosial media untuk memberikan informasi, sehingga dibutuhkan sebuah *website* untuk mendukung penyebaran informasi yang lebih valid untuk masyarakat. Web memiliki kelebihan untuk menyebarkan informasi dengan lingkup yang sangat luas. Atas dasar tersebut maka penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah sistem informasi manajemen panti asuhan. Proses pembuatan web menggunakan *Hypertext Preprocessor* (PHP) dengan *Framework CodeIgniter*. Sistem informasi panti asuhan ini memiliki fitur untuk mengelola data laporan keuangan dan menyimpan data donatur yang telah memberikan donasi kepada panti asuhan serta donatur dapat melakukan konfirmasi kepada pengelola setelah melakukan donasi. Dari sistem yang telah dibuat dan diuji dengan metode *black box* dan pengujian *user* dari 30 responden menyatakan sistem ini bermanfaat dan dapat diterima bagi pengguna melalui indikasi rata-rata hasil 83%. Dengan adanya sistem ini proses penyebaran informasi dan pengelolaan data menjadi lebih cepat, mudah dan menarik minat donatur.

Kata kunci: *Website*, Sistem Informasi, Panti Asuhan, PHP, *CodeIgniter*

Abstract

In social institutions such as Orphanages, the development of Information Systems can be utilized to make information systems more effective and efficient that is website of the orphanage information system. Al-Huda Orphanage located in District Sawit, Boyolali has only used facebook and social media to provide information, so it takes a website to support the dissemination of information more valid for the people. The Web has the advantage of spreading information with a very wide scope. Because of it this study aims to create an orphanage management information system. The web development process uses Hypertext Preprocessor (PHP) with the CodeIgniter Framework. This orphanage information system has a feature to manage financial report data and store data donors who have donated to the orphanage and donors can confirm to the manager after making donations. From the system that has been created and tested by black box method and user testing from 30 respondents stated the system is useful and acceptable to users through an average rating of 83%. With this system the process of dissemination of information and data management becomes faster, easier and attract the interest of donors.

Keywords: Website, Information System, Orphanage, PHP, CodeIgniter

1. PENDAHULUAN

Di era yang sudah semakin canggih seperti saat ini perkembangan Teknologi dan Sistem Informasi sangat mempermudah pekerjaan dan kinerja manusia dalam aktifitasnya. Adanya perkembangan teknologi dan sistem informasi tersebut memungkinkan suatu instansi untuk memberikan layanan informasi menjadi lebih baik. Penggunaan teknologi informasi pada organisasi atau lembaga yang berskala kecil rata-rata hanyalah sebatas penggunaan komputer untuk pengetikan serta mendukung proses administrasi saja. Dalam lembaga sosial seperti panti asuhan, perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dapat dimanfaatkan untuk membuat Sistem Informasi yang lebih efektif yaitu sistem informasi panti asuhan berbasis web.

Arifin (2011) melakukan penelitian tentang penyebaran informasi dan peningkatan pendapatan panti asuhan lewat pelatihan pembuatan *Weblog* bagi pengelola Panti Sosial Asuhan Anak. Menurut Arifin dalam jangka panjang kebutuhan panti asuhan akan terus meningkat. Sudah seharusnya diikuti dengan pemasukan finansial yang tercukupi. Untuk itu diperlukan sistem informasi yang dapat menyebarkan informasi dalam hal penggalangan dana secara lebih luas. Sehingga diharapkan pemasukan akan meningkat dan kebutuhan tercukupi.

Minarni (2016) Sebagian besar panti asuhan memperoleh dana dari bantuan masyarakat dengan cara pengelola panti menyebarkan informasi melalui mulut ke mulut, memasang spanduk dan papan pengumuman di tempat-tempat ibadah terdekat saat menjelang hari besar keagamaan. Serta pengelolaan laporan keuangan masih dilakukan tertulis secara manual di buku. Hal ini menyulitkan bagi pengelola memberikan laporan keuangan kepada donatur secara transparan dan akuntabel.

Das dan Saikia (2016) melakukan penelitian dengan membandingkan antara PHP murni dan PHP menggunakan *framework* CodeIgniter dan Laravel. Dari penelitian yang dilakukan telah mendapatkan dua kesimpulan. Pertama dari segi waktu eksekusi, PHP murni memiliki waktu eksekusi yang paling lama dibanding CodeIgniter, dan *framework* Laravel adalah yang paling cepat. Kedua dari segi efisiensi penggunaan memori, PHP murni adalah yang menggunakan memori paling efisien dan CodeIgniter memiliki selisih yang tidak terlalu besar dibanding PHP murni. Tetapi pada sisi efisiensi penggunaan memori *framework* Laravel adalah yang paling tidak efisien. Dari penelitian ini, penelitian yang akan dilakukan memilih menggunakan *framework* CodeIgniter dikarenakan memiliki hasil yang cukup ideal dari sisi waktu eksekusi dan efisiensi memori dibandingkan PHP murni dan Laravel.

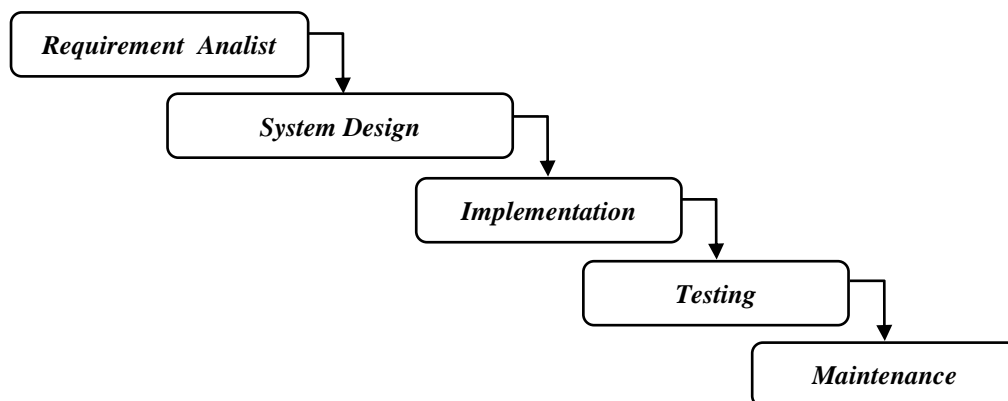
Dari permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah *Website* Sistem Informasi untuk Panti Asuhan Yatim Al-Huda yang beralamat di Sidodadi, RT 08/RW 02 Manjung,

Sawit, Kabupaten Boyolali. *Website* ini diharapkan dapat memberikan informasi tentang segala informasi dan profil serta kegiatan yang dilaksanakan oleh panti asuhan. Sistem informasi berbasis web ini dapat digunakan juga sebagai media penyimpanan dan pengolahan data oleh pengelola panti asuhan. Serta memudahkan masyarakat dalam menemukan informasi jika ada kerabatnya yang membutuhkan untuk tinggal di panti asuhan dan sebagai sumber informasi untuk masyarakat yang ingin memberikan donasi dan hasil donasi yang terkumpul akan ditampilkan secara transparan pada informasi donasi web panti asuhan.

2. METODE

Penelitian dilaksanakan dengan mengambil studi kasus pada Panti Asuhan Yatim Al Huda, Sawit Kabupaten Boyolali. Alir penelitian ini adalah menggunakan metode *Waterfall*. Metode *waterfall* memiliki beberapa proses yang dimulai dari Analisis kebutuhan, Perancangan sistem, Implementasi, Pengujian sistem, dan Penerapan.

Balaji (2016) Penggunaan metode *waterfall* memiliki beberapa keuntungan yaitu, memiliki proses yang urut mulai dari analisis kebutuhan sampai perawatan sistem, Dokumen pengembangan sistem sangat terorganisir karena setiap fase harus terselesaikan sebelum melangkah ke fase berikutnya sehingga tidak terjadi proses tumpang tindih. Diagram metode *waterfall* ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Diagram alir perancangan sistem menggunakan metode *waterfall*

2.1 Requirement Analist (Analisis Kebutuhan)

Untuk mengetahui apa saja yang dibutuhkan dan informasi apa saja yang perlu ditampilkan pada web Panti Asuhan Yatim Al Huda. Maka pertama diperlukan proses analisis kebutuhan yaitu adalah mengumpulkan data dengan melakukan observasi secara langsung dan mengumpulkan informasi berupa Profil instansi, Sejarah, Data karyawan, Data Keuangan, Foto, dan lain sebagainya. Proses pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara secara langsung dengan pengelola Panti

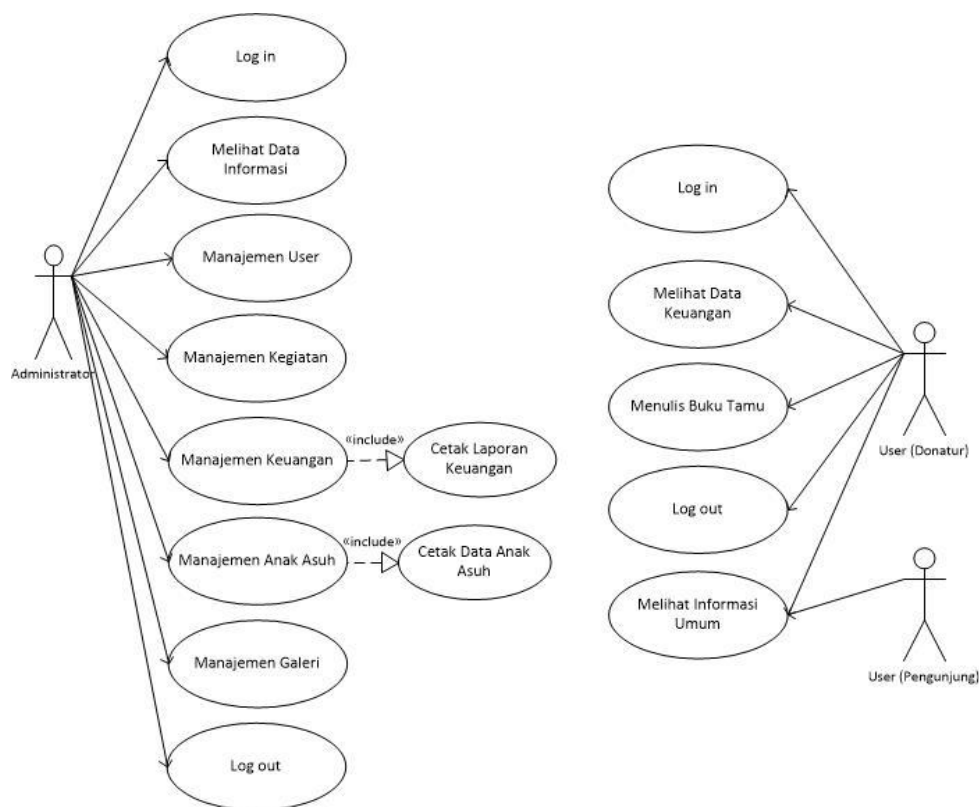
Asuhan Yatim Al Huda. Sulistyanto (2014) menyatakan, data yang disediakan secara lengkap dan benar akan memberikan informasi yang valid dan detail. Informasi yang tersedia dapat bermanfaat bagi proses perancangan sistem agar dapat memberikan informasi yang baik untuk masyarakat.

2.2 System Design (Perancangan Desain Sistem)

Untuk memudahkan proses pembangunan sistem, maka dibutuhkan beberapa desain atau rancangan sistem.

a. Usecase Diagram

Diagram *usecase* diperlukan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak mengakses fungsi-fungsi tersebut. Diagram *usecase* admin dan *user* ditunjukkan pada Gambar 2.

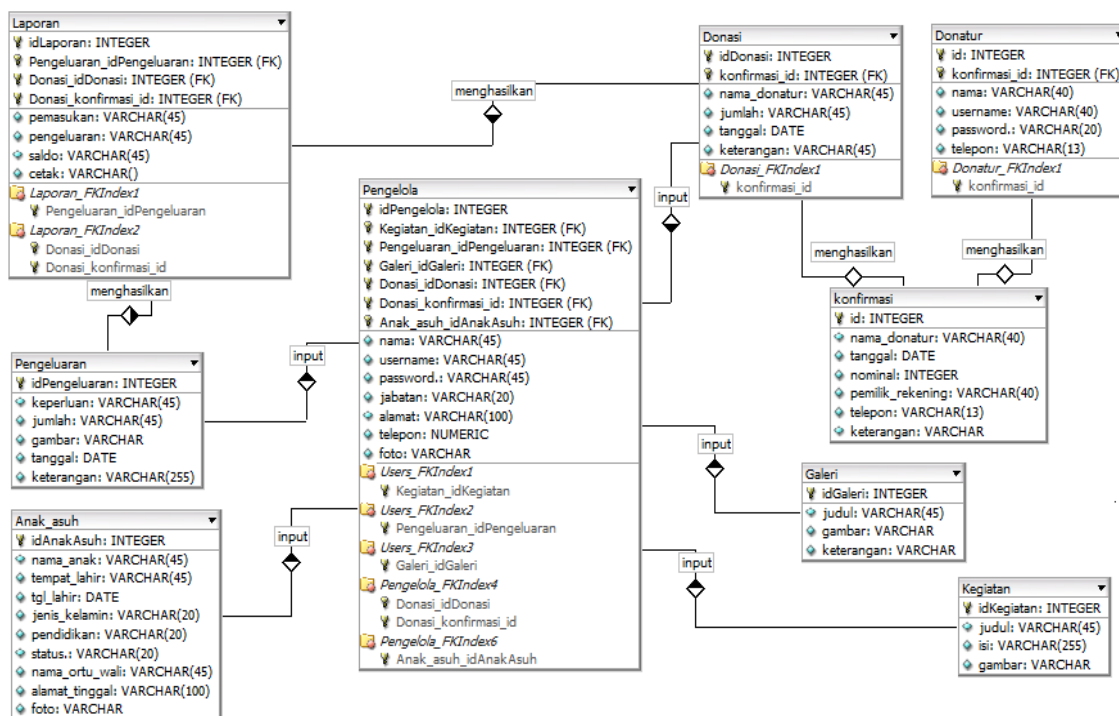


Gambar 2. Diagram *usecase* sistem

Pada diagram *usecase* Gambar 2 menunjukkan administrator yang berhak atas semua akses, diantaranya akses untuk fungsi login, manajemen kegiatan, manajemen donasi, manajemen anak asuh, manajemen galeri, dan manajemen *user*. Donatur memiliki akses login untuk melihat informasi umum meliputi data Kegiatan, Laporan keuangan, menuliskan pesan pada buku tamu, melihat data Anak asuh, dan melihat Galeri. Sedangkan Pengunjung hanya bisa melihat informasi umum tentang profil, kegiatan, data anak, galeri dan kontak saja.

b. Database

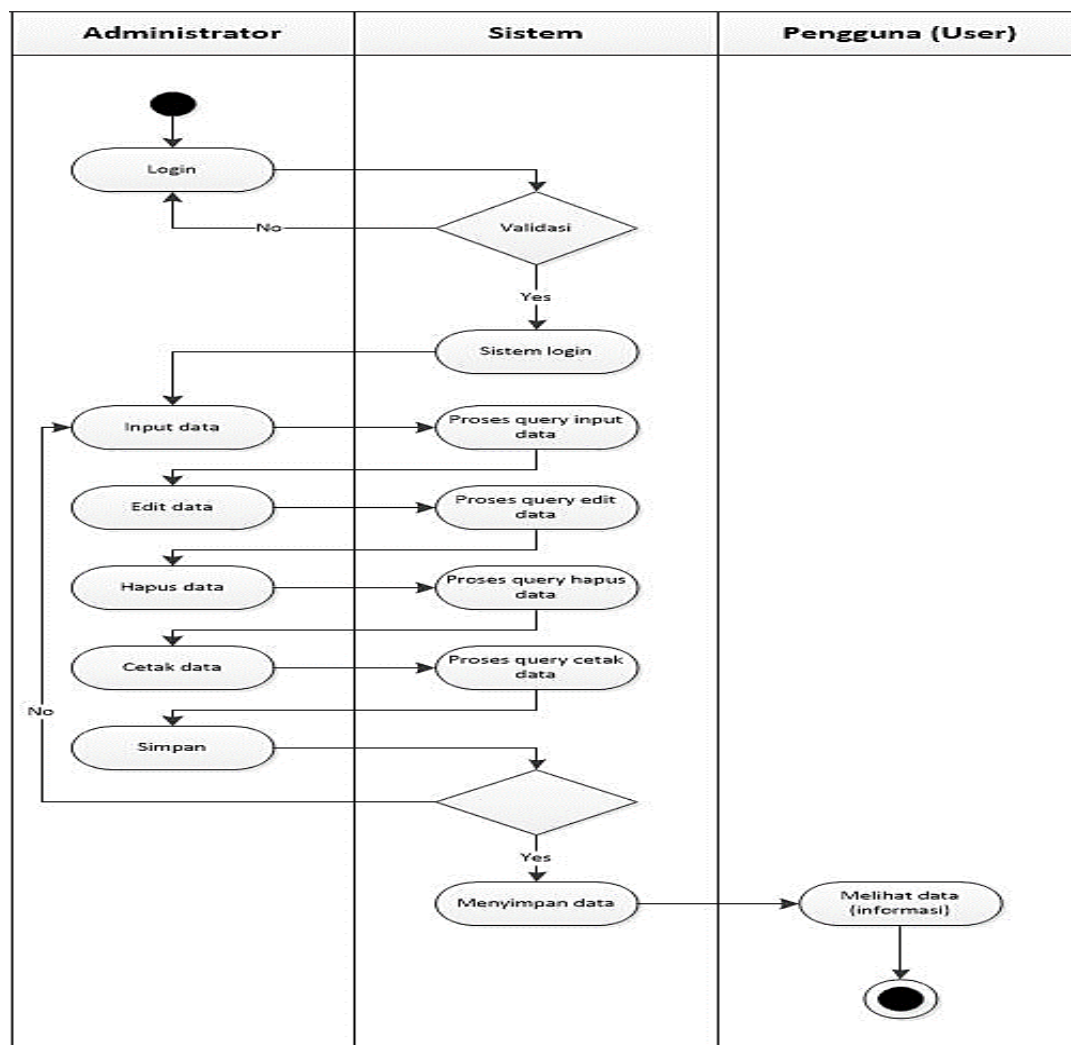
Pada *database* sistem informasi ini terdiri dari tabel *user*, tabel galeri, tabel kegiatan, tabel pemasukan, tabel pengeluaran, tabel data_anakasuk. *Database* didesain menggunakan DbDesigner untuk kemudian diimplementasikan menjadi *database* menggunakan MySql. Zaki (2008) MySql adalah suatu produk *Database Management System* (DBMS) yang berfungsi untuk membuat database yang berjalan pada *UNIX*, *LINUX*, dan *Window*. MySql adalah produk *open source* dimana setiap orang bebas menggunakan namun tidak diperbolehkan membuat produk turunan yang bersifat komersil. Rancangan *database* sistem ditunjukkan pada Gambar 3.



Gambar 3. Rancangan *database* sistem.

c. Activity Diagram

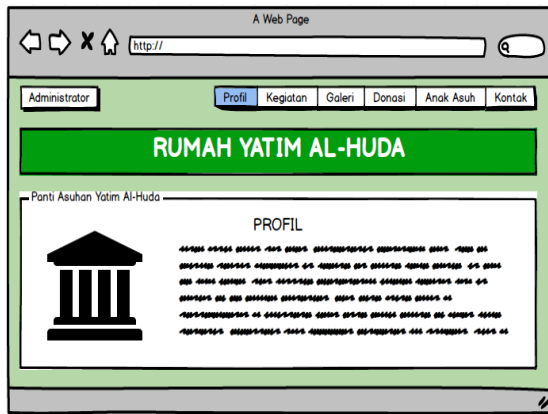
Diagram aktivitas menggambarkan tentang alir kerja atau urutan aktivitas pada sebuah proses sistem. Proses perancangan diagram aktivitas dibuat berdasarkan rancangan *usecase* diagram yang sudah dibuat sebelumnya. Rancangan *activity* diagram ditunjukkan pada Gambar 4.



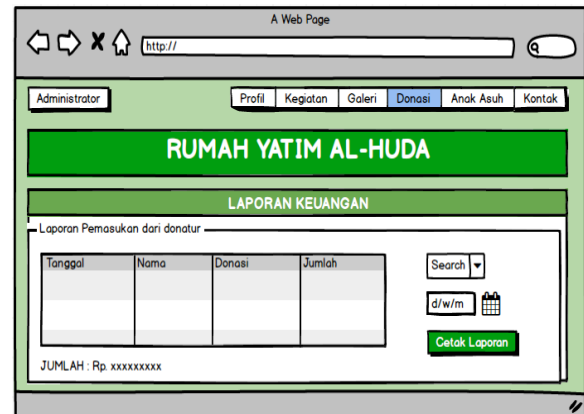
Gambar 4. Desain *activity diagram website* Panti Asuhan Yatim Al Huda.

d. Desain Tampilan (*User Interface*)

Desain *user interface* sangat diperlukan sebagai gambaran tampilan dari web sistem informasi Panti Asuhan Yatim Al Huda agar digunakan sebagai pedoman saat proses pengerjaan. Desain *user interface* terdiri dari desain halaman utama yang berisi menu Home, Profil, Kegiatan, Donasi, Kontak, dan Galeri. Halaman utama juga berisi informasi-informasi penting lainnya serta menu untuk *login*. Desain web yang akan dibuat cukup sederhana, hal ini bermaksud supaya tidak terlalu berat saat proses memuat dan meringankan beban akses ke dalam web. Desain *user interface* ditunjukkan pada Gambar 5, dan Gambar 6.



Gambar 5. Desain Halaman Utama *website* Panti Asuhan Yatim Al Huda.



Gambar 6. Desain Halaman untuk membuat dan mencetak laporan keuangan

2.3 Implementation (Implementasi Sistem)

Setelah semua rancangan dan desain sistem informasi Panti Asuhan Yatim Al Huda dibuat. Selanjutnya rancangan dan desain tersebut bisa diimplementasikan pada web sistem. Dimulai dengan pembuatan *database* menggunakan MySQL dan proses pengkodean PHP menggunakan *Framework CodeIgniter*. Menurut Tanjung (2011) CodeIgniter adalah salahsatu *framework* yang biasa digunakan untuk perancangan web yang dibuat dalam format bahasa pemrograman PHP. Keuntungan penggunaan *framework* CodeIgniter adalah dapat mempercepat pembuatan program, karena sudah disediakan library berupa class dan modul yang bisa dimanfaatkan pengguna untuk membuat aplikasi berbasis web. Beberapa alasan penggunaan *framework codeigniter* adalah Support dengan bahasa PHP, Ukuran file kecil dan ringan, Dokumentasi yang lengkap dan mudah dipahami, *CodeIgniter* memakai konsep MVP (*Model View Controller*) yaitu konsep dimana pengerjaan logika dan layout ditempatkan secara terpisah dan lebih terstruktur. Pada perancangan web sistem informasi ini menggunakan XAMPP sebagai *local server*.

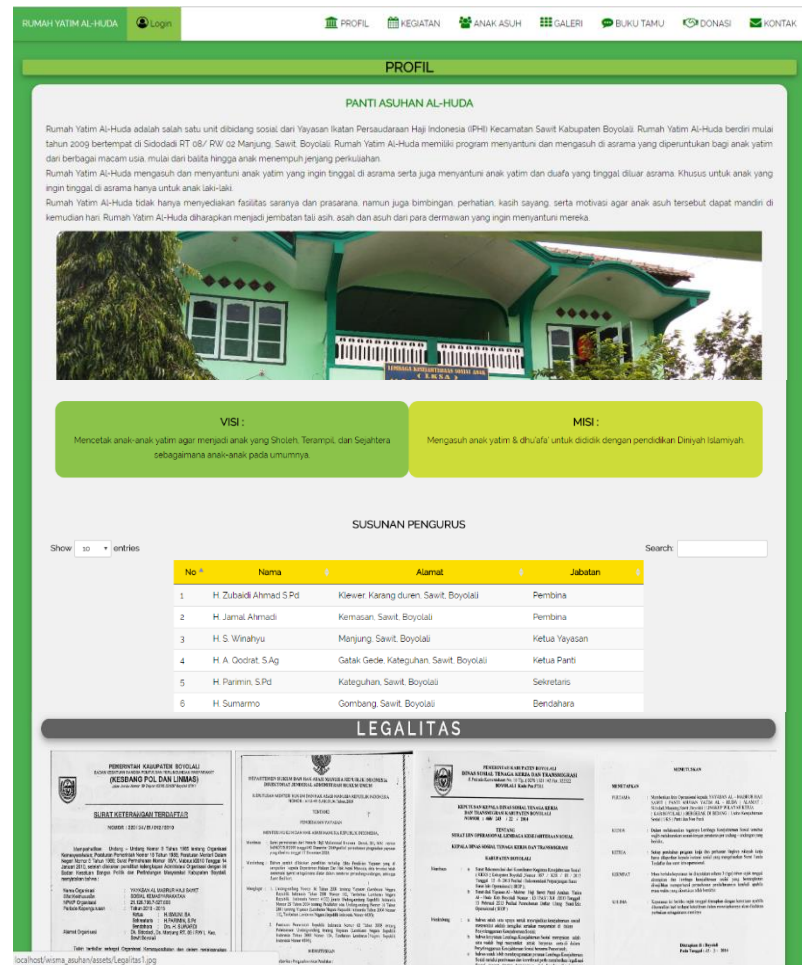
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 TAMPILAN SISTEM

Tampilan hasil *website* Sistem Informasi yang telah dibuat menunjukkan hasil akhir dari proses perancangan desain *website*. Tampilan sistem digunakan untuk mengkomunikasikan beberapa fitur yang tersedia pada sistem supaya pengguna mengerti dalam pengoperasian sistem informasi tersebut. Berikut adalah beberapa tampilan dari fitur dan menu wesbite Sistem Snformasi Panti Asuhan Yatim Al Huda.

a. Halaman Utama

Halaman utama pada sistem ini berisi tentang semua informasi Profil dan dari Panti Yatim Al Huda. Sejarah terbentuknya Panti, Struktur susunan pengurus, Visi misi, dan Bukti legalitas pendirian Panti Asuhan. Halaman Utama ditunjukkan pada Gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Halaman Utama.

b. Halaman Kegiatan


Halaman kegiatan pada sistem ini berisi tentang semua kegiatan baik kegiatan rutin maupun kegiatan tertentu yang telah diselenggarakan oleh Panti Asuhan ditunjukkan pada Gambar 8.






Gambar 8. Tampilan Halaman Kegiatan.

c. Halaman Anak Asuh

Halaman Anak Asuh pada sistem ini berisi tentang data semua anak yang dibina oleh Panti Asuhan. Halaman Anak Asuh ditunjukkan pada Gambar 9.



The screenshot shows the 'ANAK ASUH' page with a table titled 'Data Anak Binaan Rumah Yatim Al-Huda'. The table has columns for No, Nama, Foto, Jenis Kelamin, Pendidikan, and Status. There are three entries listed.

No	Nama	Foto	Jenis Kelamin	Pendidikan	Status
1	Sucanto		Laki-laki	Kuliah	D
2	Anya Septyan Prayogo		Laki-laki	SMP/MTS/ sederajat	P
3	Miftakhi Huda		Laki-laki	SMP/MTS/ sederajat	P

Gambar 9. Tampilan Halaman Data Anak Asuh.

d. Halaman Galeri

Halaman Galeri pada sistem ini berisi tentang data Dokumentasi dari Panti Asuhan. Halaman Galeri ditunjukkan pada Gambar 10.



Gambar 10. Tampilan Halaman Galeri.

e. Halaman Buku Tamu

Halaman Buku Tamu sistem ini berisi Pesan dan Saran dari Pengunjung khusus untuk yang telah memberikan donasi kepada Panti Asuhan. Halaman Buku Tamu ditunjukkan pada Gambar 11.



The screenshot shows the 'BUKU TAMU' page with a table of guest messages. The table has columns for No, Nama, Tanggal, and Pesan. There are four entries listed.

No	Nama	Tanggal	Pesan
1	Henri	03-01-2018	Mohon diterima sedekah buat anak Yatim.. semoga bisa jadi bekal buat keluarga saya.. amin
2	Maryanto	03-01-2018	Semoga bermanfaat
3	Andri	03-01-2018	Semoga Allah membalas dengan kebaikan yang lebih baik
4	Resti	03-01-2018	terima kth atas ada nya layanan online untuk akses yayasan rumahyatim

Gambar 11. Tampilan Halaman Buku Tamu.

f. Halaman Donasi

Halaman Donasi pada sistem ini berisi tentang cara melakukan donasi kepada panti asuhan, dan disediakan form untuk donatur melakukan konfirmasi setelah memberikan donasi kepada Panti Asuhan. Halaman Donasi ditunjukkan pada Gambar 12.

Gambar 12. Tampilan Halaman Donasi.

g. Halaman Kontak

Halaman Kontak pada sistem ini berisi tentang alamat dan semua informasi kontak yang bisa dihubungi. Halaman Kontak ditunjukkan pada Gambar 13.

Gambar 13. Tampilan Halaman Kontak



h. Halaman Administrator

Halaman Administrator pada sistem ini bersisi tentang fitur-fitur yang dapat digunakan oleh admin sistem untuk melakukan *Create, Read, Update, Delete (CRUD)* data informasi yang akan ditampilkan pada *front page*. Tampilan dari halaman Administrator untuk manajemen Anak asuh ditunjukkan pada Gambar 14 dan Manajemen Keuangan ditunjukkan pada Gambar 15.

FILTER DATA

Pendidikan: Jenis Kelamin: Status: Kota Asal:

Show: entries


No	Nama Anak	Foto	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Usia	Pendidikan Saat Ini	Nama Bapak	Nama Ibu	Alamat Orang Tua	No. Telepon Orang Tua	Status	Option
1	Susanto		Laki-laki	Karanganyer	04-05-1997	21	Kuliah	Sedimin	Suwarni	Karangnongko, Ngedulu, Ngargoyoso, Karanganyer	-	D	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
10	Ravena Dia Julianti		Perempuan	Boyolali	09-07-2001	17	SD/MI/ sederajat	Supriyadi	Rajuna	Sidodadi, Pongor, Sewi, Boyolali	085729197811	D	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 10 of 30 entries

Previous Next

KETERANGAN STATUS :

- Y = Yatim
- P = Piatu
- Y/P = Yatim Piatu
- D = Dhuafa

 **Cetak Data Anak Asuh**

Gambar 14. Tampilan Halaman CRUD data Anak Asuh serta dilengkapi fitur untuk mencetak data dalam bentuk pdf.

Filter Periode:
 Sampai

Daftar Donasi, Infaq, Dan Shodaqoh


Show: entries

No	Tanggal	Sumber	Jumlah Nominal(Rp)	Keterangan	Option
1	30-08-2017	K. M1 Banyu Asih	Rp.135000	Penerimaan Dana Infaq Sedekah dari K. M1 Banyu Asih	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
2	31-08-2017	Ibu Ristina Watik	Rp.100000	Penerimaan Dana Infaq Sedekah dari Ibu Ristina Watik untuk operasional qurban kambing	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Showing 1 to 10 of 37 entries

Previous Next

Total Pemasukan Rp 15949800
Total Pengeluaran Rp 9115500
Sisa Saldo Keuangan Rp 6834300

 **Cetak Laporan :**
 Berdasarkan Tanggal: Sampai

 Cetak Semua Laporan Keuangan:

Gambar 15. Tampilan Halaman CRUD data Keuangan serta dilengkapi fitur untuk mencetak data dalam bentuk laporan pdf.

3.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian *website* Sistem Informasi Panti Asuhan Yatim Al Huda dilakukan dengan dua tahap.

a. Pengujian *Black box*

Pengujian *Black box* dilakukan dengan cara mengamati hasil eksekusi melalui data uji fungsionalitas apakah sistem bertentangan dengan fungsinya atau tidak. Pengujian *Black box* bertujuan untuk membuat sistem berfungsi sesuai dengan yang diharapkan, dan berusaha menemukan kesalahan sistem seperti Fungsi yang tidak sesuai, Kesalahan *Interface*, Kesalahan *database*, dan lain-lain. Hasil pengujian *Black box* dapat dilihat pada Tabel 1 dan Tabel 2.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Black box* Halaman Admin.

No	Modul	Test	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Tambah data <i>User</i>	Mengisi form data <i>user</i>	Data <i>user</i> berhasil ditambahkan	Valid
2	Edit data <i>User</i>	Memperbaiki data <i>user</i> yang akan diperbarui	Data <i>user</i> berhasil diperbarui	Valid
3	Hapus data <i>User</i>	Klik Tombol hapus	Data <i>user</i> berhasil terhapus	Valid
4	Tambah data Anak Asuh	Mengisi form data anak asuh	Data anak asuh berhasil ditambahkan	Valid
5	Edit data Anak Asuh	Memperbaiki data anak asuh yang akan diperbarui	Data anak asuh berhasil diperbarui	Valid
6	Hapus data Anak Asuh	Klik Tombol hapus	Data anak asuh berhasil terhapus	Valid
7	Filter Anak Asuh	Memilih filter pencarian data anak asuh berdasarkan parameter yang tersedia	Data Anak asuh berhasil terfilter	Valid
8	Cetak data Anak	Klik cetak data anak	Data Anak asuh berhasil tercetak dalam bentuk file laporan *.pdf	Valid
9	Tambah data Keuangan	Mengisi form data Keuangan	Data Keuangan berhasil ditambahkan	Valid
10	Edit data Keuangan	Memperbaiki data Keuangan yang akan diperbarui	Data Keuangan berhasil diperbarui	Valid
11	Hapus data Keuangan	Klik Tombol hapus	Data Keuangan berhasil terhapus	Valid
12	Filter Keuangan	Memilih filter pencarian data Keuangan berdasarkan tanggal/periode	Data Anak asuh berhasil terfilter	Valid
13	Cetak data Keuangan	Klik cetak data Keuangan	Data Keuangan berhasil tercetak dalam bentuk file laporan *.pdf	Valid
14	Tambah data Kegiatan	Mengisi form data Kegiatan	Data Kegiatan berhasil ditambahkan	Valid
15	Edit data Kegiatan	Memperbaiki data Kegiatan yang akan diperbarui	Data Kegiatan berhasil diperbarui	Valid
16	Hapus data Kegiatan	Klik Tombol hapus	Data Kegiatan berhasil terhapus	Valid
17	Tambah data Galeri	Mengisi form data Galeri	Data Galeri berhasil ditambahkan	Valid
18	Edit data Galeri	Memperbaiki data Galeri yang akan diperbarui	Data Galeri berhasil diperbarui	Valid
19	Hapus data Galeri	Klik Tombol hapus	Data Galeri berhasil terhapus	Valid
20	Konfirmasi	Melakukan konfirmasi data donasi	Data donasi yang terkonfirmasi masuk kedalam data donatur	Valid
21	Logout	Klik Tombol Logout	Berhasil logout dan kembali ke halaman utama	Valid

Tabel 2. Hasil Pengujian *Black box* Halaman Utama *Website*.

No	Modul	Test	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Login	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai	Masuk ke halaman administrator	Valid
		Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak sesuai	Login gagal dan kembali ke halaman utama	Valid
2	Tombol Profil	Klik Tombol Profil	Menampilkan halaman Profil	Valid
3	Tombol Kegiatan	Klik Tombol Kegiatan	Menampilkan halaman Kegiatan	Valid
4	Tombol Anak Asuh	Klik Tombol Anak Asuh	Menampilkan halaman Anak Asuh	Valid
5	Tombol Galeri	Klik Tombol Galeri	Menampilkan halaman Galeri	Valid
6	Tombol Buku Tamu	Klik Tombol Buku Tamu	Menampilkan halaman Buku Tamu	Valid
7	Tombol Donasi	Klik Tombol Donasi	Menampilkan halaman Donasi	Valid
8	Tombol Kontak	Klik Tombol Kontak	Menampilkan halaman Kontak	Valid
9	Konfirmasi Donasi	Mengisi form konfirmasi	Data tersimpan pada data konfirmasi Donasi	Valid
10	Laporan data Donasi	Melihat laporan data donasi	Menampilkan laporan data Donasi	Valid
11	Tulis Pesan	Menulis pesan pada Buku Tamu	Pesan tertulis pada Buku Tamu	Valid

b. Pengujian Pengguna / User

Pengujian *user* perlu dilakukan untuk mendapatkan data berupa respon atau *feedback* yang diberikan pengguna dari proses percobaan sistem yang telah dibuat. Pengujian pengguna dilakukan dengan cara memberikan pernyataan dalam bentuk kuisioner seputar penggunaan web sistem informasi ini untuk kemudian diisi oleh masyarakat sekitar sebanyak 25 responden dan pengelola *website* sebanyak 5 responden. Hasil pengujian *user* dapat dilihat pada Tabel 3.

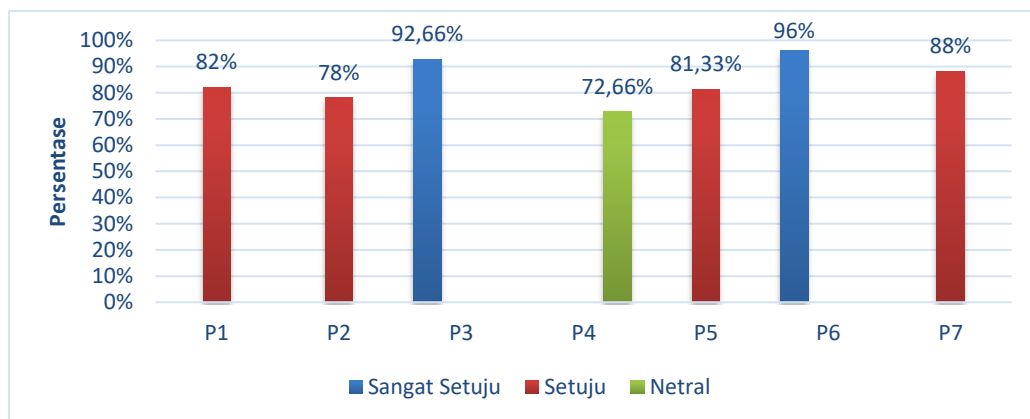
Tabel 3. Hasil Jawaban Kuisioner Pengujian *User*.

Pernyataan		Respon					Jumlah Responden	Persentase
		STS	TS	N	S	SS		
P1	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik	-	-	-	27	3	30	82%
P2	Pengoperasian sistem mudah dimengerti dan mudah untuk digunakan	-	-	5	23	2	30	78%
P3	Semua fungsi dan menu pada sistem ini berjalan dengan baik	-	-	2	7	21	30	92,66%
P4	Sistem menyediakan informasi yang valid dan relevan bagi masyarakat	-	-	11	19	-	30	72,66%
P5	Sistem ini bermanfaat bagi masyarakat	-	-	2	24	4	30	81,33%
P6	Sistem membantu kinerja dari pengelola dalam menyampaikan informasi panti asuhan	-	-	-	1	4	5	92%
P7	Sistem dapat digunakan oleh pengelola untuk membuat laporan keuangan panti asuhan	-	-	-	3	2	5	88%

Pada Tabel 3 diperoleh hasil dari pengujian yang dilakukan oleh *user*. Pengujian ini dilakukan dengan mengisi kuisioner oleh masyarakat sekitar sebanyak 25 responden dan pengelola panti asuhan sebanyak 5 responden dengan total 30 responden. Setiap pernyataan memiliki 5 respon dengan nilai yang berbeda-beda yaitu, SS (Sangat Setuju) dengan nilai 5, S (Setuju) dengan nilai 4, N (Netral) dengan nilai 3, TS (Tidak Setuju) dengan nilai 2, STS (Sangat Tidak Setuju) dengan nilai 1. Hasil dari kuisioner tersebut kemudian berguna untuk menghitung persentase jawaban. Penghitungan menggunakan rumus persentase jawaban yang ditunjukkan pada Persamaan 1.

$$P = \frac{\sum Skor}{Skor Max} \times 100\% \quad \text{Persamaan (1)}$$

Berdasarkan hasil pengujian Tabel 3 diperoleh hasil dari penghitungan persentase jawaban dari kuisioner digambarkan pada Grafik persentase Pengujian *User* yang ditunjukkan pada Gambar 17.



Gambar 17. Grafik Persentase Pengujian *User* Sistem.

4. PENUTUP

Setelah semua tahapan perancangan *website* Sistem Informasi Panti Asuhan Yatim Al Huda selesai dikerjakan dan berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. *Website* Sistem Informasi Panti Asuhan Yatim Al Huda membantu kinerja pengelola dalam membuat laporan data Panti asuhan.
2. Sistem ini memperluas penyebaran informasi tentang Panti Asuhan Yatim Al Huda sehingga diharapkan menarik minat donatur.
3. Dari hasil pengujian *Black box* menunjukkan hasil sesuai dengan desain rancangan dan semua fungsionalitas berjalan baik.
4. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan kuisioner yang diisi oleh calon pengguna dari 30 responden menyatakan bahwa mayoritas sistem ini dapat diterima bagi pengguna, melalui indikasi rata-rata persentase 83% pada pernyataan P1 sampai dengan P7.

DAFTAR PUSTAKA

- Das, R., & Saikia, L. P. (2016). Comparison of Procedural PHP with Codeigniter and Laravel Framework. *International Journal of Current Trends in Engineering & Research*, 2(6).
- Sulistyanto, H. Nurgiyatna.,(2014). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Wisata Solo Raya Pada Perangkat Mobile. *ProsidingSimposium Nasional RAPI XIII–2014 FT UMS*.
- Balaji, S., & Murugaiyan, M. S. (2012). Waterfall vs. V-Model vs. Agile: A comparative study on SDLC. *International Journal of Information Technology and Business Management*, 2(1), 26-30.
- Minarni, M. (2016). Perancangan Sistem Informasi Panti Asuhan di Kota Padang (Studi Kasus: Panti Asuhan Bundo Saiyo Padang). *Jurnal Momentum*, 18(2).
- Arifin, Z. (2011). Penguatan Penyebaran Informasi dan Peningkatan Pendapatan Lewat Pelatihan Pembuatan Weblog Bagi Pengelola Panti Sosial Asuhan Anak (PSAA) se Kota Semarang. *Semantik*, 1(1).
- Tanjung, M. I. (2011). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis *Website* Menggunakan Arsitektur MVC Dengan Framework CodeIgniter Studi Kasus: Ikatan Pelajar Mahasiswa Kepulauan Riau Yogyakarta. *AMIKOM, Yogyakarta*.
- Zaki, A. (2008). 36 Menit Belajar Komputer PHP dan MySQL. *Jakarta: PT Elex Media Komputindo*.